

Til

Kultur- og likestillingsdepartementet  
Grubbegata 1, Postboks 8030 Dep 0030 Oslo  
E-post: postmottak@kud.dep.no

**SVÆRT KREVENDE RAMMEVILKÅR FOR BINGOENE I NORGE MED NYE FORSKRIFTER –  
INNSPILL TIL FORSKRIFTSHØRING MED SVARFRIST 20 AUGUST 2024 – FRA FORMÅL**

1. Kultur – og likestillingsdepartementet sendte ultimo mai 2024 ut høringsskriv knyttet til ny forskrift for bingoene i Norge og med svarfrist 8.8.2024. (ny frist 20.08). Denne gangen omhandler det tapsgrenser og registrert spill med foreslått innføring 1.1.2025
2. Som formål og mottaker av midler fra Spilleriet AS, eller Master online A/S er vi veldig avhengig av disse inntektene til vår forening. Vi er kjent med at det ble iverksatt nye regler gjennom forskrift fra 1.7.2023 der det ble innført 5 minutters pause hver time på sidespill, samt fjerning av autoplay-funksjonen. Vi som formål har merket regelendringene meget godt da vi har fått en betydelig reduksjon av våre bingoinntekter.
3. Vi er også kjent med at mer enn 50 bingoer er lagt ned i Norge siste 16 måneder. Vi er nå bekymret for at dette også vil skje i Spilleriet AS samt Master online A/S, og da vil vi miste en svært viktig inntekt for vår forening.
4. Vi ber KUD om at innføring av forskriftsendringer tar høyde for den alvorlige situasjonen bingoene i Norge, og dermed foreninger som oss, nå er i, og at kommende endringer skjer på en måte som gjør at bingoer i hele Norge gis en reell mulighet for videre drift.  
Det innebærer at medhjelperne gis realistiske tidsfrister for omstilling og teknisk innføring. Det er viktig at foreningslivet og frivilligheten sikres ved at rammevilkårene for bingoene må være like som for Norsk Tipping og Norsk Rikstoto knyttet til tapsgrenser.
5. Vår frykt er at hvis varslede og innførte forskriftsendringer videreføres i sin helhet som foreslått, så vil antall nedleggelser av bingohaller fortsette med uforminsket styrke og det vil ramme svært mange av formålene/foreningene i vår region.

19.08.2024

Aureosen skytterlag  
Roy Vidar Svensli  
Sekretær